

HET GROTE BIJBEL GAMEBOEK

Games, raadsels en verhalen
uit het Nieuwe Testament



Het Grote Bijbel Gameboek

Games, raadsels en verhalen uit het Nieuwe Testament

Eerste druk 2025

ISBN 9789089123398 / NUR 224

Tekst: zie verantwoording achterin

Nederlandse vertaling: Rosalyn van Moorselaar - Le Stylo de Rose

Opmaak omslag en binnenwerk: Buitenspel Ontwerp

Drukbegeleiding: Eurasia

© 2025 Nederlands-Vlaams Bijbelgenootschap, Haarlem/Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Original version: Das Megabuch – Das Neue Testament, © 2023 Deutsche Bibelgesellschaft, Stuttgart

Alle Bijbelteksten zijn afkomstig uit de Bijbel in Gewone Taal, © Nederlands-Vlaams Bijbelgenootschap 2014.

Afbeeldingen en illustraties:

Omslagillustratie: Jens Weber; Illustraties Het geheim van Jo: Mathias Weber; Illustraties De geboorte van Jezus: Mathias Weber; Foto Driekoningenzangers p. 27: fam. Rossmann met toestemming; Illustraties Jezus wordt gedoopt: Mathias Weber; Illustraties Het J-Team: Mathias Weber; Illustraties Jezus doet wonderen: Christiana Milkov; Illustraties Jezus vertelt gelijkenissen: Jens Weber; Illustraties Jezus ontmoet mensen: Jens Weber; Illustraties Jezus sterft: Jens Weber; Illustraties Jeruzalems Dagblad: Mathias Weber; Illustraties Jezus staat op uit de dood: Maike Neumann, Jens Weber; Illustraties Hemel, vuur en vlammen: Mathias Weber; Illustraties Gevangen in Rome: Jens Weber; Illustraties Timoteüs is op reis: Christiana Misilkov; Illustraties Gods hemel op aarde: Bianca Stegmeier

Beeldmateriaal van shutterstock:

p. 5: Md. Latif Mamun; p. 6/7: SeventyFour, New Africa, Thanaphat Somwangsakul, Sergei Kardashev, Mega Pixel; p. 8: Yana Listopad Sergevna, Sudowoodo, Susse_n, Salman Azzumardi; p. 30/31: Here, Maria Averborg, Macrovector, piggu, Big-Mouse; p. 32: vectorfusionart, Timmary, effective stock photos,

Pixel-Shot, by-studio, Pine Design, ESB Professional, Marko Aliaksandr, Bro Crock, Melica; p. 33: Plasteed, linear_design, DStarky; p. 36/37: ArtKio, shine.graphics, Gorodenkoff, Mark Zhyhman, Sophia Tr, S.H.exclusiv, Anna Zhuk, thidaphon taoha, Kzenon, Kurt Achatz; p. 38/39: chuckchee, Sararoom Design, Oleg_kelt, robuart, VectorPixel-Star, Yefym Turkin; p. 40/41: chuckchee, Oleg_kelt, VectorPixelStar, NSTIvectors, Cadmium_Red, SoRad, Collaborapix Studio, Patinya_P_ang; p. 42/43: chuckchee, Sararoom Design, Oleg_kelt, Yuliya Lins, derGriza, VectorPixelStar; p. 44/45: chuckchee, Cadmium_Red, NSTIvectors, Oleg_kelt, robuart, pixeldreams.eu; p. 46-49: chuckchee, Oleg_kelt, VectorPixelStar, robuart, Sararoom Design; p. 57-62: mejorana; p. 63: AlexandrBognat; p. 65: Sudowoodo; p. 69: Martial Red, nurcreatedesign, creativepriyanka; p. 73: The Studio; p. 74/75: briddy, Sudowoodo, Peter Hermes Furian, nikolae, simplevect; p. 86-92: HobbitArt, graphicolic, Natthareya; p. 96/97: A-R-T, Pazyuk, wk100mi, wk1003mike, Iulia Kuvandykova, godongphoto, Romolo Tavani, Maridav; p. 98/99: In Green, lunzhakova Iulia, Romolo Tavani, Claudia, Tuan Nguyen Manh, Ugis Riba, Daniel Fung, kasakphoto, YummyBuum; p. 100: Peter Bowman; p. 104: iunewind; p. 108/109: astudio; p. 119: Luis Fraga

Niets uit deze uitgave mag worden veeleenvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke wijze dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

De Bijbel voor iedereen

Het Nederlands-Vlaams Bijbelgenootschap (NBG) brengt de Bijbel dichtbij, al meer dan 200 jaar. In de Bijbel horen wij Gods boodschap van liefde voor de wereld, die ons in beweging brengt en onze weg verlicht. Daarom willen we dat mensen in binnen- en buitenland toegang krijgen tot de Bijbel.



Nederlands-Vlaams
Bijbelgenootschap

Woord vooraf

In *Het Grote Bijbel Gameboek* vind je verhalen uit het Nieuwe Testament van de Bijbel. Het draait allemaal om Jezus en de mensen die Hij ontmoette.

In *Het Grote Bijbel Gameboek* worden deze Bijbelverhalen niet naverteld, maar anders verteld. Stel je voor dat mobiele telefoons al bestonden in de tijd van Jezus. Welke selfies zouden de mensen die Jezus ontmoetten hebben gemaakt? Wat als er een stickeralbum was geweest met de vrienden van Jezus? Welke stickers moeten er dan geplakt worden? Hoe zou het eruit zien als je mee zou kunnen doen aan een escapegame en Paulus zou kunnen bevrijden uit de gevangenis in Rome? Of wat zou er in het reisdagboek van Timotheüs staan? Wat zou er destijds in de kranten in Jeruzalem hebben gestaan?

Met *Het Grote Bijbel Gameboek* kun je de verhalen uit de Bijbel op een andere en nieuwe manier ontdekken. Blader gewoon maar door het boek en begin op een pagina die jij leuk vindt.

In *Het Grote Bijbel Gameboek* staan ook 'echte' Bijbelteksten. Daarbij staat altijd dit symbool.   Bij alle andere verhalen wordt aangegeven waar je het in de Bijbel kunt vinden. Dan kun je het Bijbelverhaal zelf lezen.

Veel leesplezier!

INHOUDS- OPGAVE

**Jezus spreekt
tot de mensen**
p. 57-62

BEHANDEL
ANDERE
MENSEN
ZOALS
JE ZELF
BEHANDELT
WILT
WORDEN.

De geboorte van Jezus
p. 22-32

Jezus vertelt gelijkenissen
p. 76-85

Jezus staat op uit de dood
p. 103-109

Het J-team
p. 49-56

Jezus wordt gedoopt
p. 33-37

Gevangen in Rome
p. 117-125

Herinneringen
aan
mijn doop

A cozy bedroom scene with a bed on the left, a desk on the right, and a window in the background. A string of warm white lights hangs from the top left. A book titled 'DAS GEHEIMNIS UM Jo' is on the desk. A soccer ball and a newspaper are on the floor. A computer monitor is on the desk showing a game.

Hemel, vuur en vlammen
p. 110-116

**Springplank –
Alle begin is moeilijk**
p. 38-48

Het geheim van Jo
p. 8-21

Timoteüs is op reis
p. 126-135

Jezus ontmoet mensen
p. 86-92

Gods hemel op aarde
p. 136-139

Jezus doet wonderen
p. 63-75

Jezus sterft
p. 93-102

HET GEHEIM VAN JO

HET GEHEIM VAN JO?

Weet jij niet wie Jo is? Daar kun je zelf achter komen! Via dit spel krijg je het bijzondere verhaal over Elisabet, haar man Zacharias, hun nicht Maria en hun geheimzinnige Jo te horen. Je kunt het in je eentje of samen met anderen spelen. De enige dingen die je nodig hebt, zijn een **paperclip**, een **stift**, lege vellen **papier** en een oude **krant**.

Wil je weten hoe het spel werkt? Op de volgende pagina vind je de spelregels. En onder aan die pagina vind je een klein vakje met wat meer achtergrondinfo onder het kopje 'Achtergrondverhaal'.



SPELREGELS

EÉN SPELER

Bevestig de paperclip aan het startveld. Daar begint het spel. Je gebruikt de paperclip om met de klok mee de vragen en taken af te werken, veld voor veld, op weg naar het einddoel. Beantwoord de vragen die je tegenkomt. De vragen vind je op pagina 12. De antwoorden op de vragen vind je op pagina 19. Op de pagina's 12-18 vind je de taken die moeten worden voltooid in de takenvelden Z, E, M en J. Als je alleen speelt, voer je slechts één taak per veld uit. De letters Z, E, M en J van de takenvelden op het spelbord hebben een specifieke kleur. Kies de taak met dezelfde kleur als de letter.

Voor elke goed beantwoorde vraag en voor elke opgeloste taak krijg je 1 punt. In het puntenveld kun je al je punten invullen en aan het einde optellen. Op pagina 20 kun je zien wat je eindscore betekent.

Dit heb je nodig:

paperclip, een stift, lege vellen papier per persoon of groep en een pagina uit

Achtergrondverhaal

Elisabet is erg verdrietig. Zij en haar man Zacharias zijn al oud en hebben nog steeds geen kind. Alle vrouwen in haar omgeving hebben al kinderen en ze hoort hen lachen en spelen op straat. Maar in haar huis is het stil. Zou ze ooit zelf nog een kind krijgen? En wat voor kind zou het dan zijn?

MEERDERE SPELERS OF GROEPEN

**Aantal spelers: 1 tot 4 spelers
of 2 tot 4 groepen met meerdere spelers**

Bevestig de paperclip aan het startveld en werk met de klok mee de vragen en taken af, veld voor veld, richting het einddoel. Aan het begin bepalen jullie wie er mag starten, daarna ga je om de beurt, met de klok mee.

Kom je bij een vraag, dan leest de persoon die aan de beurt is de vraag voor en schrijft iedereen het antwoord op zijn blad. De vragen vind je op pagina 12. De antwoorden op de vragen vind je op pagina 19. Als je bij een taak komt, kiest degene die aan de beurt is als eerste welke taak hij of zij wil doen, en doet die dan meteen. Dan is de volgende persoon in de rij aan de beurt, enzovoort. Op de pagina's 12-18 vind je alle taken die moeten worden voltooid.

Let op: elke speler moet taken van ten minste drie verschillende kleuren voltooien, anders worden er aan het einde van het spel 5 punten afgetrokken. Zodra een taak is voltooid, kun je de kleur die erbij hoort op het spelbord afvinken om alles bij te houden.

Voor elke succesvol voltooide taak ontvang je 5 punten. Voor elke juist beantwoorde vraag krijg je 3 punten, en voor elke correcte term krijg je 1 punt. Het spel is afgelopen als het einddoel bereikt is. Aan het einde van het spel kun je de punten die je op het spelbord hebt genoteerd bij elkaar optellen en dan weet je wie van jullie heeft gewonnen.

Achterstevoren

Nieuw



Namen

De doper



EINDDOEL



TAKEN

PUNTEN

SP. 1



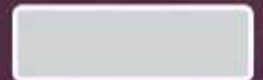
SP. 2



SP. 3



SP. 4



Engel

Puzzel



Gods Zoon

Woordzoeker



START



Invultekst

Uitbeelden



Engel

Tempel

Het geheim van Jo



Wonder

Zwanger



Taboe

Geheimchrift

- 1 Waar werd Jezus geboren?
- 2 Wat was de vroegere naam van Paulus?
- 3 Wat kreeg Jezus van de wijze mannen uit het Oosten?
- 4 Noem namen uit het Nieuwe Testament die beginnen met de letter 'M'.
- 5 Wie heeft Jezus verraden?
- 6 Wat was het beroep van Jezus' vader?
- 7 Noem zoveel leerlingen van Jezus als je maar kunt bedenken.
- 8 Noem verhalen uit het Nieuwe Testament waarin water een grote rol speelt.

OPDRACHTEN Z

TEMPEL

Lees de tekst over de tempel en vat de inhoud samen voor de andere spelers.



De tempel in Jeruzalem

De tempel was voor het Joodse volk de belangrijkste heilige plaats. Voordat de eerste tempel in Jeruzalem was gebouwd, was de heilige plaats een tent, de 'tabernakel'. In die periode trok het volk van Israël rond. Het woonde niet op een vaste plaats. In de tent stond de heilige kist ark van het verbond met de tien geboden.

De eerste echte tempel werd gebouwd in 960 voor Christus, door koning Salomo. Het was een groot gebouw dat je kon verdelen in drie stukken: het plein, de heilige ruimte en de allerheiligste ruimte. Alle mensen mochten het plein op, al had iedereen zijn eigen plaats: Israëlitische vrouwen, Israëlitische mannen en priesters. Alleen priesters mochten in de heilige ruimte komen. In de allerheiligste ruimte stonden de heilige kist met de tien geboden en twee grote beelden van engelen. Alleen de hogepriester mocht hier één keer per jaar komen.

Koning Herodes bouwde de tweede tempel, vanaf 20 voor Christus. Deze werd echter in het jaar 70 jaar na Christus verwoest door de Romeinse bezetter.

Tegenwoordig is het enige wat nog over is van de tempel in Jeruzalem de Westmuur. Veel Joden in Jeruzalem bidden elke dag bij deze Klaagmuur.



UITBEELDEN

Beeld de volgende begrippen uit en laat je medespelers raden:

engel, oud, zoon, blijdschap

Opdracht voor één speler

INVULTEKST

Vul de volgende ontbrekende woorden in:

Elisabet | schrok | engel | priesters | kinderen | tempel | gebed | gebeuren | Johannes |
Gabriël | nieuws | Zacharias | zoon | bang | praten | gestuurd | bidden | wetten | offer

Zacharias in de tempel

Toen Herodes koning was van Judea, was er een priester die _____ heette.

Hij hoorde bij de priestergroep van Abia. Zijn vrouw heette Elisabet. Ook zij kwam uit een familie van priesters.

Zacharias en Elisabet waren eerlijke mensen die zich heel precies hielden aan alle _____ van God.

Ze waren al oud. En ze hadden geen _____ omdat _____ die niet kon krijgen.

Op een keer was de priestergroep van Zacharias aan de beurt om in de _____ te werken.

De _____ gingen met elkaar loten om te bepalen wie het _____ moest brengen.

Zo deden ze dat altijd. Het lot wees Zacharias aan, en hij ging de heilige zaal van de tempel binnen.

Terwijl Zacharias het offer bracht, stonden er buiten veel mensen te _____.

Opeens zag Zacharias een _____ van de Heer. De engel stond aan de rechterkant van het altaar.

Zacharias _____ en werd bang. Maar de engel zei: 'Je hoeft niet _____ te zijn, Zacharias.

God heeft naar je _____ geluisterd. Je vrouw Elisabet zal een _____ krijgen.

Je moet hem _____ noemen.' Zacharias zei tegen de engel: 'Hoe weet ik of dat waar is?

Ik ben al oud, en mijn vrouw ook.' 19 Toen zei de engel: 'Ik ben de engel Ik ben altijd dicht bij God.

En nu heeft God mij _____ om je dit goede _____ te vertellen.

Maar jij gelooft niet wat ik je verteld heb. Daarom zul je niet meer kunnen _____

tot de dag dat het gaat _____.'

(Uit: Lucas 1)



ENGEL

Pak een oude krant en knip daar de vorm van een engel uit. Je hebt 30 seconden de tijd.



OPDRACHTEN E



Opdracht voor één speler

Wonderen

Lees de informatie over wonderen en vat de inhoud samen voor de andere spelers. Als je het alleen speelt, kun je dat voor jezelf in je hoofd doen.

Wonderen

Wonderen zijn gebeurtenissen waarvan mensen denken dat die niet mogelijk zouden kunnen zijn. Door wonderen ervaren mensen Gods kracht vaak op een heel bijzondere manier. Zulke gebeurtenissen zijn moeilijk te begrijpen en niet gemakkelijk te geloven. Een wonder kan een onverwachte vervulling zijn van een wens of iets wat je totaal niet verwachtte. Voor mensen die al heel lang kinderen willen maar deze om gezondheidsredenen niet kunnen krijgen, is het bijvoorbeeld een wonder als hun kindwens uitkomt. Artsen kunnen vaak niet uitleggen hoe zoiets mogelijk is.

TABOE

Omschrijf de volgende begrippen aan je medespelers zonder de woorden te gebruiken die erachter staan.

Zwanger / buik, dik, kind, baby

Vrouw / meisje, jurk, lang haar, vrouwelijk

Verrassing / geschenk, ongelooflijk, plotseling, nieuw



ZWANGER

Stel je voor hoe het is om er plotseling achter te komen dat je zwanger bent. Speel die scène na.



GEHEIMSCHRIFT

Pas de woorden aan met behulp van de geheimschriftsleutel om de tekst te kunnen ontcijferen.

Een wonder voor Elisabeth

Kort daarna werd FTJGHDFL KVHMSFP. Vijf maanden lang bleef ze DJMMFM. Ze zei: 'De mensen vonden mij MJFLG VHHPB om-
dat ik geen kinderen kon krijgen. Maar de AFFP heeft FPWQQP SFKQPSB dat ik zwanger geworden ben. De Heer is SQFB voor mij!'

Geheimschriftsleutel

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
H	D	U	B	F	E	S	A	J	I	Z	T	N	M
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Ö	Ü
Q	R	O	P	G	L	C	W	V	Y	X	K	Ö	Ü

Handige tip: vergelijkbare letters zijn met elkaar verwisseld.



OPDRACHTEN M

GODS ZOON

Lees de informatie over het thema Gods Zoon en vat de inhoud samen voor de andere spelers.

Gods Zoon

We kennen de Zoon van God ook onder een andere naam: Jezus Christus. Hij is de zoon van Maria en God en kwam voor ons mensen naar de wereld, zodat de mensen weer tot God kunnen komen. Daarom stierf Jezus aan het kruis van Golgota voor onze zonden. Hij betaalde daarmee onze schuld bij God.



Opdracht voor één speler

ENGEL

Pak een stift en een vel papier en teken een engel zonder je stift van het papier af te halen.





Woordzoeker

Kun jij de volgende woorden vinden?

heilig, wonder, Zacharias, God, loven, Elisabet, jubelen, machtig, barmhartigheid, Johannes, gelukzalig, dankbaarheid, Maria, prijzen, blijdschap

X	G	H	Q	D	U	R	S	F	B	P	H	P	C	S	F	M
B	H	F	X	E	V	K	X	N	W	Q	U	A	B	U	N	S
L	G	S	B	L	I	J	D	S	C	H	A	P	A	S	X	D
Q	H	B	P	Z	L	H	E	I	L	I	G	B	R	K	W	F
Q	M	G	H	F	W	O	N	D	E	R	I	E	M	D	G	M
V	A	F	E	A	E	P	K	B	I	X	Y	S	H	V	J	C
R	R	J	O	H	A	N	N	E	S	P	X	P	A	S	L	B
O	I	I	Z	A	C	H	A	R	I	A	S	L	R	S	T	X
N	A	E	R	V	W	X	G	G	S	G	Q	O	T	M	M	E
G	F	J	U	B	E	L	E	N	R	M	H	V	I	I	A	V
T	P	R	I	J	Z	E	N	T	X	R	F	E	G	H	C	D
X	G	L	I	E	Q	W	S	E	F	V	U	N	H	W	H	C
H	D	A	N	K	B	A	A	R	H	E	I	D	E	R	T	L
D	I	I	G	U	V	R	Y	Q	G	I	V	M	I	R	I	U
Q	D	S	Q	O	Z	R	G	O	D	T	S	R	D	I	G	S
O	D	F	L	I	P	G	E	L	U	K	Z	A	L	I	G	K
L	W	E	L	I	S	A	B	E	T	H	V	Y	C	I	X	M



PUZZEL

Los de puzzel op

Lees de volgende twee stukjes. Beide stukjes moeten in de juiste volgorde worden geplaatst. De eerste zin (1 en A) zijn correct, maar in welke volgorde hoort de rest van de zinnen? Geef de zinnen in het bovenste deel nummers (2, 3, 4, 5 en 6) en geef de zinnen in het onderste deel letters (B, C, D, E en F) om ze in de juiste volgorde te lezen.

Aankondiging van de geboorte van Jezus

- ☒ 1 God stuurde de engel Gabriël naar Nazaret, een stad in Galilea. Elisabet was toen zes maanden zwanger.
- ☐ Je zult zwanger worden en een zoon krijgen. Je moet hem Jezus noemen.
- ☐ De engel zei tegen Maria: 'Ik groet je, Maria. God heeft jou uitgekozen. Hij zal bij je zijn.'
- ☐ Maria schrok van de woorden van de engel. Ze vroeg zich af wat hij bedoelde.
- ☐ De engel ging naar Maria, een jonge vrouw die zou gaan trouwen met Jozef. Jozef kwam uit de familie van koning David.

- ☒ A Maria ging snel op reis. Ze ging naar het bergland van Judea, naar de stad waar Zacharias en Elisabet woonden.
- ☐ Elisabet zei verder: 'De moeder van de Heer is bij mij op bezoek. Wat een eer! Toen ik je stem hoorde, voelde ik het kind in mijn buik. Het trappelde van vreugde.
- ☐ De heilige Geest kwam in Elisabet, en zij riep naar Maria: 'Jij bent gezegend, meer dan alle andere vrouwen! En ook het kind dat je krijgt, zal gezegend zijn!'
- ☐ Jij bent gezegend, Maria. Want jij geloofde dat God zou doen wat de engel je vertelde.'
- ☐ Ze ging hun huis binnen en groette Elisabet.
- ☐ Toen Elisabet de stem van Maria hoorde, trappelde het kind in haar buik.

(Uit Lucas 1)



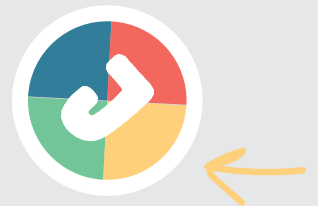
OPDRACHTEN J

DE DOPER

Lees de informatie over het thema De doper en vat de inhoud samen voor de andere spelers.

De doper

De term is tegenwoordig niet meer zo bekend omdat de dominee of voorganger de doop verricht. In de tijd dat Jezus leefde, moedigde een doper als Johannes mensen aan om zich te laten dopen. Zo bereidde hij het volk voor op de komst van Jezus. Destijds werden mensen bij het dopen ondergedompeld in een rivier. Zo doopte Johannes de Doper ook. Ook vandaag de dag worden mensen op die manier gedoopt. Daarnaast kennen we ook de kinderdoop, waarbij baby's gedoopt worden. Door de doop gaat God een verbond aan met de persoon die gedoopt wordt en wordt diegene opgenomen in de christelijke gemeenschap.



Opdracht voor één speler

ACHTERSTEVOREN

Lees de volgende tekst hardop.

Tip: lees van achteren naar voren.

(uit Lucas 1)

.dah nevegeg meh doG eid kaat ed tem nogeb jih tadtot ,njitseow ed ni edfeel jih .krets meh etkaam tseeG egilieh ed ne ,po edieorg sennahoJ .dah meh tem nalp rednozjib nee doG tad kjilediud saw teh tnaW ?dnik tid tem naagredrev teh laz eoH :nethcad nesnem eD .saw druebeg re taw raakle nesnem ed nedletrev aeduJ nav dnalgreb teh leeh ni nE .kurdni ed redho peid neraw ,nednoow truub ed ni eid nesnem ellA .doG etknad jih ne ,netarp reew sairahcaZ nok anraad neeteM .dsaabrev saw neeredel 'sennahoJ teeh dnik teh' :poraad feerhcs ne ejdrobfjirhcs nee sairahcaZ etkap neoT .nemeon edliw dnik teh jih eoh sairahcaZ naa ez negeorv nerabeg teM 'leilimaf eilluj ni dnamein teeh oz raaM ?sennahoJ' :nediez nesnem eD 'neteh sennahoJ teom jih ,eeN' :iez tebasilE raaM .redav njiz nav maan ed saw tad tnaW .nemeon sairahcaZ meh nedliw ,neraw jibre eid nesnem eD .nedenseb dnik teh drew retal keew neE 'tebasilE roov tseeweg deog doG si taW' :raakle neget nediez ne jilb neraw eZ .swuein teh nedrooh eilimaf ne nerub raaH .nooz nee geerk eZ .drew nerobeg dnik stebasilE tad tnemom teh mawk neoT

sennahoJ nav etroobeg eD



NAMEN

Zoek voorwerpen waarmee je de naam 'Johannes' kunt leggen.

Tip: Als er meerdere spelers zijn, probeer dan als groep of met je vingers het woord te vormen.



NIEUW

Welke andere namen kun je vormen met de letters uit de naam J-o-h-a-n-n-e-s?



OPLOSSINGEN

Vragen

1 Nazaret, **2** Saulus, **3** Goud, wierook en mirre **4** Maria, Mattias, Marcus, Matteüs, Marta **5** Judas **6** Timmerman **7** Petrus, Jakobus van Zebedeüs, Andreas, Jakobus van Alfeüs, Johannes, Filippus, Bartolomeüs, Matteüs, Taddeüs, Simon, Tomas, Judas **8** De doop van Jezus, de bruiloft te Kana, de wonderbare visvangst, de storm op het meer, Jezus vraagt een Samaritaanse vrouw om water, de genezing bij Betesda, Jezus loopt over het water, Pilatus wast zijn handen in onschuld, Jezus toont zich aan zeven leerlingen aan het Meer van Tiberias

Invultekst:

Zacharias, wetten, kinderen, Elisabet, tempel, priesters, offer, bidden, engel, schrok, bang, gebed, zoon, Johannes, Gabriël, gestuurd, nieuws, praten, gebeuren

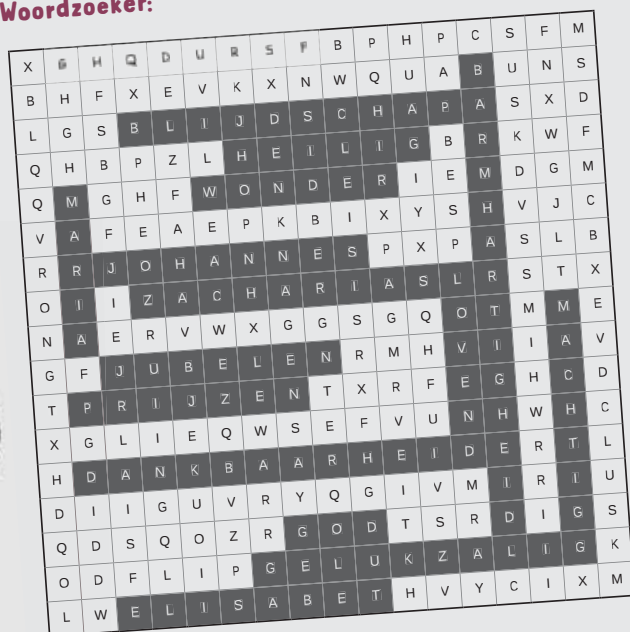
Geheimschrift:

Elisabet, zwanger, in, afzondering, Heer, zich, lot, voor, mij, opdat, verachten

Puzzel:

De juiste volgorde van de teksten vind je in Lucas 1:26-45

Woordzoeker:



↙ EINDSCORE VOOR 1 SPELER

0 – 20 punten:

Je beschikt al over een goede basiskennis. Je bent dus al een flink eind op weg naar de wereld van het Nieuwe Testament. In de komende hoofdstukken zul je veel spannende dingen te weten komen die je kunt combineren met je huidige kennis. Laten we verdergaan!

21 – 30 punten:

Je weet al heel veel uit het Nieuwe Testament. Sommige dingen uit de volgende hoofdstukken zullen je dan ook niet onbekend voorkomen. Je zult veel plezier beleven aan het puzzelen en ontdekken. Dat wordt leuk!

Meer dan 31 punten:

Als het om Bijbelkennis gaat, kan bijna niemand jou voor de gek houden. Je kennis is diepgaand en divers. In de volgende hoofdstukken zullen bekende verhalen op een heel andere manier verteld worden. Welk hoofdstuk ga jij eerst lezen?



Elisabet en Zacharias mogen eindelijk 'Jo', hun zoon Johannes, in hun armen houden. Elisabet hoeft niet langer te luisteren naar de kwetsende opmerkingen van haar burens. Met Johannes wordt een bijzondere boodschapper geboren. Hij mag de mensen gaan vertellen dat Gods Zoon Jezus ter wereld zal komen. Hij bereidt de mensen voor op zijn komst door ze te dopen. Johannes en Jezus ontmoeten elkaar zelfs. Maar dat is een ander verhaal. En Maria? Wat er hierna gebeurde, lees je in het volgende hoofdstuk.

